スーパーファミコン®

SUPER Famicom
LICENSED BY NINTENDO

スーパーバレーII

取扱説明書（とりあつかいせつめいしょ）

SHVC-VB-1

SYSTEM VIDEO SYSTEM

ごあいさつ

このたびは、ビデオシステムのスーパーファミコンソフト「スーパーバレーII」をお買い上げいただき、誠にありがとうございました。ゲームを始める前にこの「取扱説明書」をお読みいただき、正しい使用法でご愛用下さい。
なおこの「取扱説明書」は大切に保存して下さい。

SUPER Famicom®

スーパーバレーII

もくじ

- 操作方法 —— 4. 5
- ゲームの始め方 —— 6
- モード紹介
  - •1Pワールドモード　•ハイパーモード —— 7
  - •2Pワールドモード　•ハイパーモード —— 8
  - •観戦モード　•操作説明 —— 9
  - •前回の続き　•キー設定
  - •オプション
  - •チーム作成
- 画面表示 —— 10. 11
- サーブ、レシーブ、トス、スパイク —— 12. 13
  - テクニック —— 14. 15
- ハイパーモード
  - 必殺サーブ —— 16
  - 必殺スパイク —— 17
  - 耐久力と補充選手 —— 18
- オプションの説明 —— 19
- オリジナルチーム作成 —— 20
  - チームの作り方、セーブ
- ハイパー攻略テクニック —— 21
- ルール —— 22
- チーム紹介
  - ワールド・男子 —— 24～26
  - ワールド・女子 —— 27. 28
  - ハイパー —— 29. 30
- 使用上の注意 —— 31

(コントローラ各

●このゲームは1人または2人用です。
●コントローラは、スーパーファミコン本体のコントローラ

Lボタン
コーチのアドバイス

十字キー
選手の移動・
コースの打ちわけ・
作戦の選択 etc.

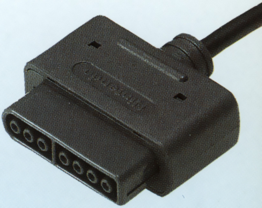
セレクトボタン
メンバーチェンジ

＊これらの設定は、モードセレクト画面で「キー設定」

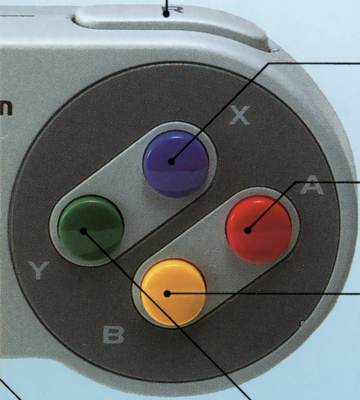
方法

部の名称と操作）

コネクタに正しく差しこんでください。



Rボタン
使用しません



Xボタン
使用しません

Aボタン
使用しません

Bボタン
選択した設定の決定
通常攻撃時に使用

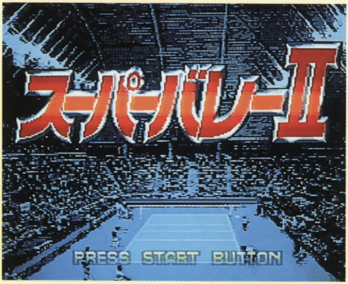
スタートボタン
ゲームの1時停止

Yボタン（必殺技ボタン）
選択した設定のキャンセル
必殺技使用
〔ハイパーモードのみ〕

を選んで変更することができます。

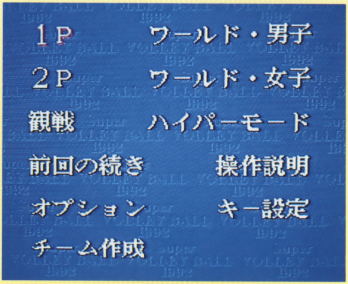
ゲームの始め方

スーパーファミコン本体にカセットを正しくセットし、電源スイッチをONにして下さい。



オープニング画面の時、何れかのボタンを押すと、モードセレクト画面になります。モードを選択して下さい。

(Bボタンで決定、Aボタンでキャンセル。)



モード紹介

1P(1人プレイ) プレイヤー対コンピュータのモードです。

1Pを選ぶと以下の遊び方があります。

- ●ワールド・男子
- ●ワールド・女子
- ●ハイパーモード

のどれかを選びます。

チームセレクト

●ワールド・男子

全12チームの中から1チーム選びます。

●ワールド・女子

全8チームの中から1チーム選びます。

●ハイパーモード

全8チームの中から1チーム選びます。

5セットマッチなら先に3セット、3セットマッチなら先に2セット取った方が勝ちです。1試合目から順に勝ち抜いて、他のチームすべてに勝つとモードクリアです。

2P（2人プレイ） 2人対戦プレイのモードです。

2Pを選ぶと以下の遊び方があります。

- ●ワールド・男子
- ●ワールド・女子
- ●ハイパーモード

（上記）のどれかを選びます。

チームセレクト

●ワールド・男子

全12チームの中からそれぞれ１チームづつ選びます。

●ワールド・女子

全8チームの中からそれぞれ１チームづつ選びます。

●ハイパーモード

全8チームの中からそれぞれ１チームづつ選びます。

5セットマッチなら先に3セット、3セットマッチなら先に2セット取った方が勝ちです。

観戦モード

コンピュータ同士が対戦するモードです。テレビ観戦の雰囲気が楽しめます。

前回の続き

セーブした試合の次の試合からプレイするときに使います。また自分が今何試合まで進んでいるか確認するときにも使えます。

オプション

レベルやセット数などゲームに関する設定を変えられます。
(P19参照)

チーム作成

オリジナルチームが作れます。(P20参照)

操作説明

サーブ、レシーブ、スパイク、ブロックなどの他、いろいろな攻撃方法を画面上で説明してくれます。

キー設定

キーの設定を好みで変えることができます。

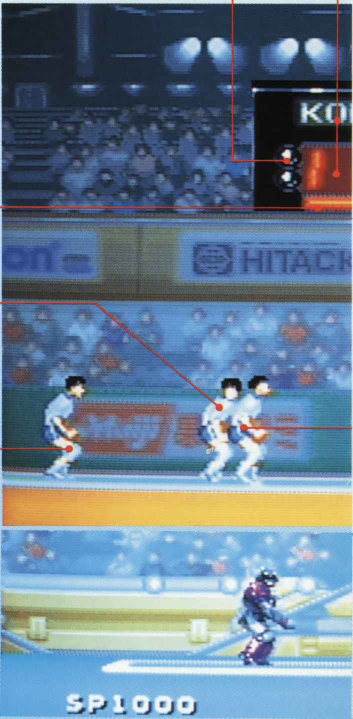
※キーが設定されていない項目があると、このモードを終了することができません。

画面

1Pのチーム名と得点

セット数の表示

サーブ権の表示



オープンスパイカー

オープン系のスパイクを打つ人

レシーバー

本来は3人いるのですが、表示は1人のみです。

※セレクトボタンでメンバーチェンジができます。

表示

2Pのチーム名と得点

セット数の表示

ボール

ボールの動きに合わせて画面がスクロールします。

セッター

トスを上げる人

クイックスパイカー

クイック系のスパイクを打つ人

SP値（ハイパーモードのみ）

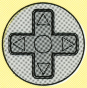
必殺技に必要なポイント

サーブ／レシーブ

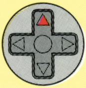
サーブ

Bボタンを押してトスアップ。
ボールが赤くなったら⇨もう1度ボタンを押して打ちます。

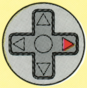
●サーブトスのとき、十字キーを押すことによって



何も押さない →フローターサーブ



上→アンダーハンドサーブ



右(2Pは左)→ジャンピングサーブ

レシーブ

十字キーによりボールの位置へ行くだけです。
(Bボタンは使いません。)

トス

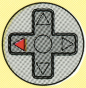
自動的に上げてくれます。ただしレシーブが乱れると拾いに行くことになります。(十字キーで位置を合わせます。ボタンは使いません。)

スパイク

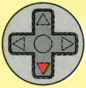
助走・ジャンプは自動です。タイミング良くBボタンを押して打ってください。ボールが赤くなったら⇨もう1度Bボタンを押して打ちます。
※十字キーでボールを落とす位置を変えることができます。(コース打ち分け)

トス　スパイク

いろいろなサーブを打つことができます。



左(2Pは右)→ドロップサーブ



下→ドライブサーブ

＊トスアップ後十字キーでボールを落とす位置を変えることができます。(コース打ち分け)

Techn

Technique 1 ★テクニック

ブロック 相手のスパイ

コース打ち分け ボールを打つ

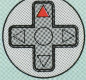
Technique 2 ★テクニック

クイック攻撃 トスが上がる

オープン攻撃 レシーブのと

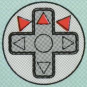
Technique 3 ★テクニック

トスの種類 十字キーでト



上→高いトス

フェイント



Technique 4 ★テクニック

時間差攻撃 オープンスパ

ツースパイク ジャンプトス

ダイレクトスパイク ブロックのジ

1人時間差攻撃 トスのとき十

ique

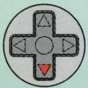
クにタイミングを合わせてBボタンを押します。

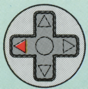
ときに十字キーを押します。

前にBボタンを押します。

きに十字キーの上を押します。

スの種類を変えることができます。


下→低いトス


左(2Pは右)
→バックアタック用のトス

スパイクのときに十字キーの上を押します。

イカーに打たせる前にBボタンを押すと、オトリがジャンプします。

のときに十字キーをネット側に押して、Bボタンを押します。

ャンプのとき、もう1度Bボタンを押します。

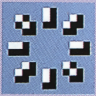
字キーの上を押します。

ハイパー

■必殺技

ハイパーモードでは、6種類の必殺サーブと必殺スパイクがあります。Aボタンで選手1人につき必殺サーブ1種、必殺スパイク1種が使用できます。

[必殺サーブ]



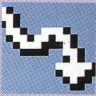
バニッシュサーブ
ある一点を通過したときにボールが消えます。

イリュージョンサーブ
ボールが分裂します。

トルネードサーブ
ボールがジグザグに飛びます。

ブーメランサーブ
ブーメランのように大きく弧を描いて落ちます。

ナックルサーブ
通常のサーブよりボールの速度が速くなります。



ホッピングサーブ
ボールが落下中にホップします。

ーモード

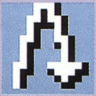
SP…必殺技を使うには、SP(スペシャルポイント)が必要です。必殺技を使うと、SPは消費され、SPがなくなると使えなくなります。必殺技によって消費するSPや相手に与えるダメージが違います。(SP値は除々に回復します。)

[必殺スパイク]

VTOLスパイク
水平に飛んで、垂直に落ちます。

イリュージョンスパイク
ボールが分裂します。

ハリケーンスパイク
ボールがジグザグに飛びます。



シャトルスパイク
天井高くボールが上がり、急速に落下します。

ナックルスパイク
通常のスパイクよりボールの速度が速くなります。

K.O.スパイク
受けたレシーバーを必ずK.O.します。

■耐久力と補充選手

耐久力

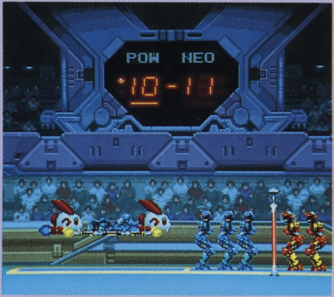
●サーブやスパイクを受け損なうと選手の耐久力が減少します。耐久力が0になるとその選手は試合続行不可能で退場となります。

●耐久力は1セットごとに回復しますが、1度退場した選手は試合終了まで復帰できません。

●残り耐久力(Lf)はメンバーチェンジ画面で確認できます。

補充選手

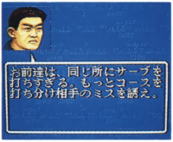
●耐久力がなくなって退場する選手の代わりに補充選手が入ります。補充選手は能力が低く必殺技を持たないので不利になります。なるべく退場者を出さないようにするのが、勝利へのポイントです。



オプションの説明

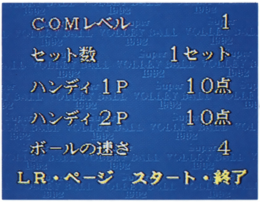
オプションを選ぶと、以下の事柄が設定できます。

- **COMレベル**　1、2、3、4の4段階
  ※COMレベル　1（弱い）←→4（強い）
- **セット数**　1、3、5セット
- **ハンディ（初期得点）**　0～10の間で変更
- **ボールの速さ**　1、2、3、4の4段階
  ※ボールの速さ　1（遅い）←→4（速い）
- **コーチ**

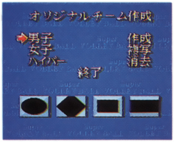


「コーチ/あり」にすると、コーチが試合前やタイムのときに適切なアドバイスをしてくれます。

- **初期SP**　0～1,000（ハイパーモードのみ）
- **増加SP**　0～500%（ハイパーモードのみ）
  ※SP…スペシャルポイント
  （必殺技が使えるポイント数）
- **サウンド**　ステレオ、モノラル
- **BGM**　サウンドテストを行います。



オリジナルチーム作成



●チームの作り方

このゲームは選手1人1人が自分のポジションをもっています。

O…オープン系の強いスパイクを専門に打つ人です。
実際のバレーボールではレフト、ライトとかエースアタッカーにあたります。

Q…クイック系のスパイクを専門に打つ人です。
実際のバレーボールではセンタープレイヤーにあたります。

S…スパイク用のトスを上げる専門の人です。
実際のバレーボールではセッターにあたります。

＊レシーバー：後衛になると自動的にレシーバーとなります。

① チーム名を決めます。
② チームカラーを決めます。
③ 選手の背番号を決めます。
④ 選手の名前を入れます。
⑤ 選手のポイントをふりわけ、能力を決めます。
Sp：スパイク力、Re：レシーブ力、Se：サーブ力、Bl：ブロック力、Jp：ジャンプ力、Ba：バックアタック力、Pb：ブロックかわし力、Po：ポジション、Se 必殺サーブ(ハイパーのみ)、Sp 必殺スパイク(ハイパーのみ)、En：耐久力（ハイパーのみ)
⑥ ③〜⑤を8人分繰り返します。
※(Po：ポジションは変えられません。)

●セーブ

オリジナルチームはセーブしておくことができます。
各モードにつき4チームまでセーブすることができます。

ハイパー攻略テクニック

その1

対戦相手のトスアップのポーズとSP消費量で必殺サーブの種類をみぬけ！

その2

選手ごとに必殺技が決まっているので、強力な必殺技を持つ選手は要チェック！

その3

オープン、クイックなどの連係プレーで強力な必殺技を持つ選手にスパイクを打たせろ！

その4

１度退場になった選手はそのゲームに参加することができない。耐久力の低くなった選手のメンバーチェンジのタイミングも勝敗を左右するポイントだ！

その5

必殺技の飛行軌跡や威力を正確に理解することが勝利への近道だ!!

ルール

●基本的に、試合は6人制バレーボールのルールです。

①得点

サーブ権のあるチームが攻撃を決めたときに1点となります。
サーブ権のないチームが攻撃を決めたときはサーブ権がそのチームに移ります。

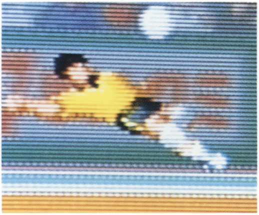
②セット

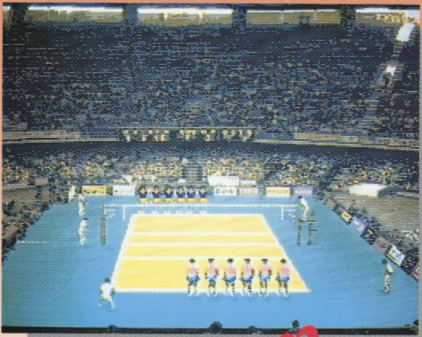
試合のセット数は設定モードで変えられます。
1セットは、先に15点を取ったチームが勝ちですが、14−14のデュース（同点）になったときは、2点連取しないとそのセットは取れません。ただし16−16になったときは先に17点目を取ったチームの勝ちです。

最終セットのみラリーポイント制になります。（サーブ権に関係なくポイントが入ります。）
※1セットマッチはラリーポイント制です。

③ボールのアウトとセーフ

返したボールが、相手チームの手に触れる事なくコートの外に出たときはアウトとなります。
エンドラインに少しでも触れればセーフです。





World Team

チーム紹介

HYPER TEAM

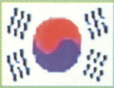
World Te
ワール

カナダ

サーブの強力な選手が多くいるので対戦するチームはレシーバーに重点をおこう。

アルジェリア

今回の出場チーム中、最弱といわれているが、勝負に油断は禁物、奇跡の大逆転があるかも?



韓国

守備が得意なチーム。長期戦が予想されるが、粘り強さが勝負の決め手になる。

スペイン

実力的にはいまひとつ。しかし未知数の可能性を秘めたチームかもしれない。

am : Men

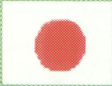
ド男子

ブラジル

流れに乗ると強いチームだけに、いかにゲームのペースをつかむかが、勝敗のポイントになる。

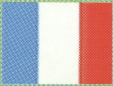
オランダ

背の高い選手が多いので、アタックとブロックで有利な試合展開が望める。



日本

レシーブにやや弱点があるが、強力なバックアタックは出場チームの中でも最強のうわさがある。



フランス

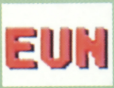
攻撃力はやや劣るが、それをおぎなう粘り強い守備力には定評がある。

Team:Men

ワールド男子

アメリカ

昔ほど勢いはみられないが、ベテラン選手の復活で再び強くなったといわれる。

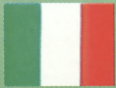


EUN

攻撃、守備にも弱点がみられない強力なチーム。優勝のカギを握るチームのひとつ。

キューバ

攻撃の巧みさから、「コートの魔術師達」ともよばれている実力のあるチーム。

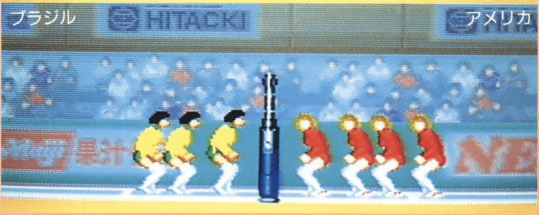


イタリア

攻撃力、守備力においても出場チーム中の上位に位置する強力メンバーをそろえている。

World Team:Ladies

ワールド女子



スペイン

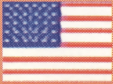
選手のキャリア不足からくるミスプレーが目だつが最弱チームという噂にめげず、健闘を期待したい。

オランダ

長身の選手を多く起用した攻撃は脅威的なものがあるが守備にやや弱点がみられる。

ブラジル

調子のいい時と悪い時の差が激しいチームのため、ミスプレーの有無によって勝敗が決するだろう。



アメリカ

データバレーを攻守の重点とするチームなので、対戦する相手は変化にとんだ攻撃が必要。

Team:Ladies

ワールド女子

日本

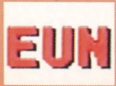
背の低い選手が多いため、ブロックに弱点があるがそれをおぎなうテクニックをもっている。

中国

強力なエースアタッカーはいないが、かなりの強豪といわれる。レフト線にやや弱点がみられる。

キューバ

出場チーム中最強といわれる。弱点の無いチームのため、対戦相手はかなり苦戦をしいられるだろう。



EUN

ベテランぞろいで、背の高さをいかしたパワフルなバレーをみせる。対戦の方法はパワーにはテクニックだ。

HYPER TEAM
ハイパーチーム

リーサル・マシンズ　LETHAL MACHINES
各選手のレベルの差が激しいため、能力が高い選手の退場によって勝負は決まる。

メタル・ブレイカーズ　METAL BREAKERS
選手能力のかなり高いチームだが、耐久力に弱点がある。必殺技での攻守がポイントになる。

パワー・スパイカーズ　POWER SPIKERS
耐久力の高い選手が多いため、攻撃するチームには忍耐力が要求される。

ターボ・フォース　TURBO FORCE
必殺サーブで相手選手の耐久力をどんどん奪っていく攻撃的なチーム。他の能力の低さが弱点。

HYPER TEAM

ハイパーチーム

ネオ・クラッシャーズ　NEO CRASHERS
耐久力などは普通だが、強力な必殺スパイクを持つ選手が多いので、対戦相手は注意が必要。

スティール・ストライカーズ STEEL STRIKERS
多彩な必殺技を持った選手が多い。対戦の方法は、相手選手の動きにまどわされず、冷静に戦うことだ。

アイアン・ファングス　IRON FANGS
各選手の能力はかなり高いが、必殺技の種類が少ないため、攻撃形よりも守備形のチームといえる。

グルースキャップス　GROOSCAPS
能力・必殺技とも最高、最強のチーム。対戦の方法は「勝負をすてずに、あとは神に祈る」のみだ。

〈使用上の注意〉

■ご使用後はACアダプタをコンセントから必ず抜いておいて下さい。

■テレビ画面からできるだけ離れてゲームをして下さい。

■長時間ゲームをする時は、健康のため、1時間ないし2時間ごとに10分～15分の小休止をして下さい。

■精密機器ですので、極端な温度条件下での使用や、保管及び強いショックを避けてください。また絶対に分解しないで下さい。

■端子部に手を触れたり、水にぬらすなど、汚さないようにして下さい。故障の原因となります。

■シンナー、ベンジン、アルコール等の揮発油でふかないで下さい。

■スーパーファミコンをプロジェクションテレビ（スクリーン投影方式のテレビ）に接続すると、残像現象（画面ヤケ）が生ずるため、接続しないで下さい。

健康上の安全に関するご注意

疲れた状態や、連続して長時間にわたるプレイは、健康上好ましくありませんので避けてください。また、ごく稀に、強い光の刺激や、点滅を受けたり、テレビ画面等を見たりしている時に、一時的に筋肉のけいれんや、意識の喪失等の症状を経験する人がいます。こうした症状を経験した人は、テレビゲームをする前に必ず医師と相談してください。また、テレビゲームをしていて、このような症状が起きた場合には、ゲームを止め、医師の診察を受けてください。

FOR SALE and USE IN JAPAN ONLY
本品の輸出、使用営業及び賃貸を禁じます。

©VIDEO SYSTEM 1992

ビデオシステム株式会社

ユーザーテレフォン 075-723-1544

スーパーファミコン®は任天堂の商標です。